



PrivaSI

**PRIVASI**



**LICEO SCIENTIFICO MARIE CURIE - TRADATE**

# CHI SIAMO

Studenti delle classi 3DS e 4BS del Liceo Scientifico Marie Curie di Tradate:

- Castiglioni Giovanni
- Marconato Linda
- Russo Eleonora

# TITOLO DELLA APP

L'applicazione si chiama PRIVASI. Il nome rappresenta uno slogan che vuole essere un incitamento al rispetto della privacy.

Nel nome è volutamente modificato le ultime lettere della parola per sottolineare questo incitamento.

L'applicazione che abbiamo sviluppato verrà immessa sullo store gratuitamente così da dare la possibilità a tutti di usufruirne.

# AMBIENTE IN CUI VIENE UTILIZZATA

L'applicazione è pensata per essere utilizzata da un pubblico di ragazzi adolescenti che soffrono di un problema sviluppatosi in ambiente scolastico.

Il fine ultimo dell'applicazione è educativo e cerca di sensibilizzare al problema del cyberbullismo.

# UTENTI

L'utente tipo della nostra applicazione è il ragazzo dai 12 ai 19 anni che si trovano in situazione di difficoltà e sono vittime di bullismo.

# BISOGNO A CUI L'APP RISPONDE

- L'applicazione vuole sensibilizzare gli utenti al rispetto della privacy al fine di evitare situazioni di cyberbullismo.
- Rendere note alcune normative relative alla privacy così che tutti possano sapere i rischi a cui si va incontro in caso di violazione.
- Sensibilizzare i ragazzi vittime di bullismo a comprendere che ci sono associazioni che possono aiutarli a risolvere il problema.

# MOTIVAZIONE DELLA SCELTA PROGETTUALE

Gli atti di bullismo e cyberbullismo sono sempre più come l'espressione della scarsa tolleranza e della non accettazione verso chi è diverso per etnia, religione e caratteristiche psico-fisiche, per genere, per identità, orientamento sessuale e particolari realtà familiari: vittime del bullismo sono sempre più spesso adolescenti su cui gravano stereotipi che scaturiscono da pregiudizi discriminatori.

Interventi mirati vanno attuati da un lato sui compagni più sensibili per renderli consapevoli di avere in classe un soggetto particolarmente vulnerabile e bisognoso di protezione; dall'altro sugli insegnanti affinché acquisiscano consapevolezza di questa come di altre «diversità».

La nostra applicazione intende fornire aiuto a coloro che sono vittime, ma anche informare i cosiddetti bulli.

Una parte dell'applicazione è dedicata alla privacy in modo da rendere consci e consapevoli i giovani dei problemi e dei rischi che una semplice foto o un video possono creare nel web.

# PUNTI DI FORZA DEL PROGETTO

Il progetto individuato prevede la sottoposizione dell'applicazione ai ragazzi dai 12 ai 19 anni in ambito scolastico e familiare. Infatti, scuola e famiglia sono determinanti nella diffusione di un atteggiamento mentale e culturale che consideri la diversità come una ricchezza e che educi all'accettazione, alla consapevolezza dell'altro e alla responsabilità collettiva.

La nostra applicazione vuole dare continuità agli interventi già attuati con un metodo più vicino ai ragazzi e alla loro quotidianità.

La seconda parte dell'applicazione riguarda la privacy e le norme di comportamento che tutti dovrebbero tenere nel web. La tutela dei ragazzi che utilizzano internet deve essere fondamentale e di primaria importanza.

Semplicità e chiarezza sono alla base dello sviluppo dell'applicazione che si è svolto attraverso l'utilizzo di App Inventor e programmi di grafica.

# POSSIBILI SVILUPPI IMPRENDITORIALI

La nostra applicazione potrà essere condivisa in tutte le scuole così da sensibilizzare i ragazzi su argomenti così importanti e così difficili da accettare.

Altro luogo di utilizzo dell'applicazione sono le associazioni che si occupano di vittime di bullismo così da sensibilizzare i ragazzi e renderli consapevoli dei rischi.

# PRIVASI

L'applicazione vede uno screenshot iniziale con il logo.

Successivamente si passa alla schermata HOME che è dotata di due bottoni:

- Quiz
- Privacy

# QUIZ

In questa schermata è stato sviluppato un quiz relativo ai temi caldi del bullismo. Ogni domanda prevede 3 risposte che categorizzano l'utente.

Alla fine del quiz appare una notifica con il risultato del test e alcune informazioni o suggerimenti.

Il quiz è stato sviluppato con l'uso di un applicativo web che genera in automatico le domande così da modificarle facilmente su internet senza toccare il codice.

# PRIVACY

Nella schermata principale ci sono 3 sezioni che trattano rispettivamente:

1. Il furto di identità
2. Il diritto alla privacy online
3. Aggiornamenti alla legge
4. Glossario relativo al bullismo

**GRAZIE**